

Kleine Leute:



GRATIS ZUM MITNEHMEN

MIKRO-ABENTEUER

Wenig Aufwand,
großer Spaß

RESILIENZ

Durch Erfahrungen
stark werden

ALT & JUNG

Kindergarten besucht
Seniorenheim



Richtig gutes

**SPIEL
ZEUG**

Ein Magazin des
Arbeitskreises richtiges Spielzeug



FÜR DAS SCHÖNSTE ABENTEUER DES LEBENS – DIE KINDHEIT

Kleine Leute:



Los geht's!

Liebe Leserinnen,

das Leben mit Kindern ist voller kleiner Wunder – voller Freude, Neugier und Lachen. Kinder sehen die Welt mit einem unvoreingenommenen Blick und entdecken Abenteuer im Alltäglichen. Sie schenken uns die Möglichkeit, das Leben aus ihrer Perspektive neu zu erleben. Auch bei uns im Laden spüren wir diese Begeisterung täglich.

Unser Anliegen ist es, Kinder mit durchdachtem, langlebigem Spielzeug zu begleiten, das Freude bereitet und sie in ihrer Entwicklung unterstützt. Lassen wir uns von der Begeisterung unserer Kinder anstecken, entdecken wir mit ihnen zusammen die Welt spielend neu und erleben gemeinsam das schönste Abenteuer des Lebens: die Kindheit!

Wir freuen uns, Sie dabei mit unserem Magazin und in unserem Laden zu begleiten.

Viel Spaß beim Entdecken!

4 **DER ARS**
Kompetenz trifft Leidenschaft

10 **KÄTHE KRUSE**
Tradition trifft Moderne

12 **ABER WARUM?**
Kinder erfragen die Welt

18 **NATUR**
Raus vor die Tür

22 **SOZIALE KOMPETENZ**
Jung trifft Alt



HELLO,
Baby
6

24 **DRACHEN**
Mystische Wesen

28 **RESILIENZ**
Für das Leben lernen lassen

32 **GESCHENKIDEEN**
Tipps für 1- bis 8-Jährige

46 **MIKROABENTEUER**
Spontane Erlebnisse

52 **VERKLEIDEN**
Tolle Kostüme

62 **SPIELETREFFEN**
Aktuell wie nie



FÜR DAS SCHÖNSTE ABENTEUER
DES LEBENS – DIE KINDHEIT

Der Generationen-Dialog

so funktioniert's:

1

FRAGEN VORBEREITEN

und in ein Glas legen.

2

FRAGEN ZIEHEN.

Nacheinander wird die Frage von jedem beantwortet.

3

EINE GUTE IDEE:

Besonders schöne Geschichten in einem Familienalbum festhalten.

WAS WAR DEIN TOLLSTES ABENTEUER?

HAST DU ALS KIND MAL ETWAS HEIMLICH GEMACHT, WAS DU NICHT DURFTEST?

Beispielfragen:

WAS WÜRDST DU MACHEN, WENN DU EINEN TAG LANG UNSICHTBAR WÄRST?

EINE FEE SCHENKT DIR DREI WÜNSCHE, WAS WÜRDST DU DIR WÜNSCHEN?

WAS WÜRDST DU MACHEN, WENN AUF EINEM BETT EIN GESPENST ODER EINE SPINNE SITZT?

HAST DU MAL JEMANDEM EINEN LUSTIGEN STREICH GESPIELT?

WELCHE SUPERKRAFT HÄTTEST DU GERNE UND WARUM?



Preisrüttler, Änderungen sowie Lieferverfügbarkeit vorbehalten.
kontakt@arscg.de · www.ars.de · Ritter-von-Aldebert-Str. 54
90766 Fürth · Konzept & Design: www.z-connection.de

IMPRESSUM
ARS e.G.
2024



ARBEITSKREIS RICHTIGES SPIELZEUG

70+

ARBEITSKREIS RICHTIGES SPIELZEUG

Vereint über 70 Experten, die ihre Leidenschaft zum Beruf gemacht haben: Richtig gutes Spielzeug in richtig guten Spielzeuggläden zu verkaufen.

eigenständig und individuell

eigenmarke

rundum

**UNSERE EIGENMARKE
VERKÖRPERT DIESE
PHILOSOPHIE.**

Mit hoher Qualität, durchdachtem Design und nachhaltiger Herstellung produzieren wir z. B. unseren Geburtstagskranz, der Familien viele Jahre begleitet.

Wir sind keine Kette oder Franchise-Unternehmen, sondern individuell und eigenständig und haben unsere ganz eignen Gesichter. Unsere Sortimente sind sorgfältig zusammengestellt und enthalten Spielzeug, was man woanders vergeblich sucht, in bester Qualität, mit gutem Design und hohem Spielwert. Wir geben unser Wissen gerne weiter und beraten fundiert und mit viel Spaß, um das richtige Spielzeug für jedes Alter, jede Neigung und jeden Anlass zu finden. Und da Spielen mit der Kindheit nicht aufhört, gilt das auch für Jugendliche und Erwachsene.

Dabei spielt Nachhaltigkeit eine große Rolle – von der Auswahl natürlicher Materialien bis hin zur umweltbewussten Produktion. Unsere Artikel sollen nicht nur für den Moment, sondern auch für die Zukunft gemacht sein.



*Süße Tierchen
bewachen
den Schatz.*



stark, stünd

figuren
einzeln er-
hältlich

STECKFIGUREN

SPARDOSE

Die Steckfiguren sind auch mit den Spardosen kombinierbar.



1. HAMPELMANN PÜNKTCHEN

Der Klassiker im Kinderzimmer bringt jedes Kind zum Lachen.



2. WIEGENHÄNGER KLEINES AUTO

Freie Fahrt für kleine Leute.



3. GEBURTSTAGSKRANZ

Zu jedem Anlass wie Taufe, Geburtstage oder Einschulung werden die Elemente ergänzt und neu dekoriert. Unser Lieblingsprodukt wird aus hochwertigen Hölzern in Deutschland und Österreich gefertigt. Alle Teile sind einzeln erhältlich und können je nach Anlass und Vorlieben zusammengestellt werden.



HELLO, Baby.

BABY MÖCHTE MAN SEIN!

Den ganzen Tag schlafen, essen, mit Mama oder Papa kuscheln – und ganz nebenbei die Welt entdecken, alles erkunden und immer wieder Neues kennenlernen! Sehen, hören, die Welt (be)greifen: Jede neue Erfahrung in Babys Leben ist ein kleines Wunder. Jeder Tag bringt neue Abenteuer und kleine, aber bedeutende Meilensteine.

Tolle
Farben



ENTDECKERTIER ELEFANT

Der beste Spielkumpel für Babys ab 6 Monaten. Knisterohr, Spiegelfolie und Quietsch-Vogel laden zum Entdecken ein und fördern das Spielen in Bauchlage.
Von Haba

ab
6M



TRÖÖÖT
TRÖÖÖT

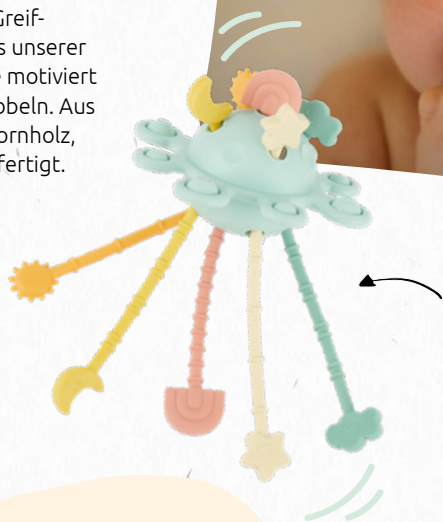


KISSEN MIT WUNSCHNAMEN

Für Stine, Rafael, Joris und Ella. Das Kissen kann individuell mit dem Namen des Kindes bestickt werden. Es gibt eine große Auswahl an Motiven. Von Crêpes Suzette

1. KRABEL- SPIELZEUG ROLLER

Der kunterbunte Greif- und Kullerspaß aus unserer Eigenproduktserie motiviert zum Hinterherkrabbeln. Aus hochwertigem Ahornholz, in Deutschland gefertigt. *Von rundum*



AKTIVSPIELZEUG

Hier gibt es viel zu entdecken! Mit den Zugkordeln, unterschiedlichen Strukturen und Pop-it-Elementen wird dieses Multifunktionsspielzeug nie langweilig. Aus ungiftigem Silikon, leicht zu reinigen. *Von Bieco*

super
kuschelig



SIGIKID

Kuschelige Produkte aus hochwertigen Materialien in durchdachtem und liebevollem Design.

2. SCHNUFFELTUCH FUCHS

Ein unverzichtbarer Begleiter in den ersten Lebensjahren.

3. SPIELUHR FUCHS

Die Spieluhr erleichtert mit der vertrauten Melodie das Einschlafen.

TRANQUIL TURTLE AQUA

Die Einschlafhilfe projiziert beruhigende Unterwasser-Lichteffekte, begleitet von Meeresrauschen oder Musik. Aufladbar über USB-C. Mit einstellbarem 23-Minuten-Timer und „Wein-Sensor“. *Von cloudB*



Gute
Nacht





HOLZ *Natürlich Spielen* SPIELZEUG

Hochwertiges und liebevoll gestaltetes Holzspielzeug für Kinder hat eine ganz besondere Magie. Beim Berühren der warmen Oberflächen spürt man sofort die Hingabe, mit der jedes Stück gefertigt wurde. Holzspielzeug begeistert durch eine schlichte Reduziertheit, die Raum für eigene Ideen und Kreativität schafft.

Es lässt sich immer wieder neu kombinieren, Kinder können sich im Spiel eigene Geschichten ausdenken und so ihre Fantasie auf vielfältige Weise ausleben. Da es in der Regel robust und langlebig ist, wird es oft ein wertvolles Erbstück, das von Generation zu Generation weitergegeben wird.

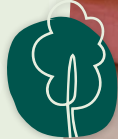
Holzspielzeug schafft es auf einzigartige Weise, die Schönheit der Natur mit der unendlichen Vorstellungskraft der Kinder zu verbinden – und genau das macht es so besonders.



SPIELEN



ENTDECKEN



LERNEN



HOLZFIGUREN

Jede der Figuren von *Ostheimer* wird in sorgsamer Handarbeit in Deutschland hergestellt und vermittelt dem Kind ein liebevolles und harmonisches Bild der Natur.

FAHRZEUGE

Die hochwertigen Fahrzeuge von *fagus*® werden in einer Werkstatt von Menschen mit Behinderung gefertigt. Dabei wird auf Schrauben und Nägel verzichtet, es wird aufwendig verdübelt und verleimt. Ausgeklügelte Mechaniken bieten trotz reduziertem Design einen hohen Spielwert.





KREATIVSTEINE PRISMO

Das Knobel-Stapelspiel der schrägen Art fördert mit 20 Aufgaben in 3 Schwierigkeitsstufen logisches Denken und räumliches Vorstellungsvermögen. *Von Haba*

kreativ kombinieren



Die wunderschönen Spielzeuge von **GRIMM'S** geben Kindern Raum für Kreativität. Perfekt unvollständig laden sie dazu ein, die eigene Fantasie zu nutzen und immer neue Spielwelten zu erschaffen.

REGENBOGEN-FREUNDE

Die Farben und Maserung der verschiedenen Holzarten lassen keines der 12 Püppchen einem anderen gleichen.



vielfältig

PASTELL DUO

Zwei Formen, zwei Steine pro Farbe, zwei Holzarten – ein Set zum Sortieren, Muster legen und Kombinieren.

traumhaft

BAUWELT WOLKENSPIEL

Ein Märchenschloss oder seltsame Monster – die Ideen entstehen beim Spielen.





Käthe Kruse

6-fache Mutter
und Unternehmensgründerin;
ca. 1925

Käthe Kruse

1905

* erste Puppe

**TRADITION
TRIFFT
MODERNE**

Seit über 100 Jahren steht Käthe Kruse für handgefertigte Puppen und Spielwaren, die Generationen von Kindern begleiten.

2024

Die Marke kombiniert traditionelles Handwerk mit zeitgemäßen Ansprüchen, um nachhaltige, langlebige und qualitativ hochwertige Produkte zu schaffen. Natürliche Materialien wie Bio-Baumwolle und Schafwolle bilden die Basis der Waldorf-Kollektion. Zeitlose Designs, handgefertigte Details und liebevolle Gesichter machen das Spielen zu einem besonderen Erlebnis und fördern nicht nur die Fantasie, sondern auch die soziale und emotionale Entwicklung von Kindern.

Mit einer klaren Ausrichtung auf Nachhaltigkeit und moderne Werte stellt Käthe Kruse sicher, dass jedes Produkt umweltfreundlich und auf lange Lebensdauer ausgelegt ist.

Schmusetücher



1. FLORI FUCHS

Das Helden-Cape vom kleinen Fuchs kann als Schmusetuch abgenommen werden.

2. ELI ENTE

Die unterschiedlichen Materialien und die großen Füße laden zum Greifen und Entdecken ein.

hand-
gefertigt

WALDORFPUPPEN

aus Biowolle

Jede Puppe
ist ein
Unikat!

Kiki

lischwolle
Stoff-
dekor



Tilda

Die liebenswerten
Puppenkinder
werden aus Bio-
Baumwolle und
Schafwolle von
Hand gefertigt.
Jede Puppe ist
einzigartig – genau
wie unsere Kinder.



NEST TIERSPIELUHR KARIERT

Am Tag sitzt die kleine Ente in ihrem weichen Spieluhr-Nest. Zur Schlafenszeit darf sie in Babys Arm, während die Spieluhr es sanft in den Schlaf wiegt.



MINI- GREIFLING ELI ENTE

Süßer kleiner Rassel-Greifling aus Biobaumwolle und Kirschholz.



Türkis
oder Rosa

SCHMUSETUCH WALDORF

Die kleinen Waldorfwickel begleiten Babys ab der Geburt.

... haben
Enten gelbe
Füße?

ABER

... gibt es
Tag und
Nacht?

... können
Kühe nicht
fliegen?

WARUM?

WARUM-FRAGEREI
ALS MITTEL, DIE WELT
ZU ERKUNDEN

Papa, warum ist der Himmel blau?

Ich glaube, das war der Anfang vom Ende. Oder besser gesagt, der Anfang einer nicht enden wollenden Kette von „Warums“, die meine Tochter Maya mir seit ihrer Entdeckung der Sprache um die Ohren wirft. Als Vater, der sich für halbwegs gebildet hält, möchte man natürlich immer eine Antwort parat haben. Doch schon bei dieser ersten Frage stotterte ich und murmelte etwas von „Lichtbrechung in der Atmosphäre“, woraufhin Maya mich nur skeptisch ansah und nachhakte: „Aber warum?“



Christian Zitzmann

Vater einer 3-Jährigen

Kinder sind von Natur aus kleine Philosophen. Die ewige Warum-Fragerei ist ihr Mittel, die Welt zu erkunden, ihre Neugier zu stillen und – natürlich – ihre Eltern an den Rand des Wahnsinns zu treiben. Laut Experten ist dieses Verhalten eine wichtige Entwicklungsphase. Es hilft Kindern, logische Zusammenhänge zu verstehen und ihr Wissen zu strukturieren. Doch mal ehrlich, was machen wir Eltern daraus?

Untersuchungen zeigen, dass diese Art von Fragerei zu einem besseren Verständnis von Ursache und Wirkung und zur Stärkung der kognitiven Fähigkeiten beiträgt.

Die Neugier der Kinder und ihre Frageketten sind Anzeichen für eine gesunde geistige Entwicklung.



* WARUM IST DAS SO?

KINDER SIND VON NATUR AUS KLEINE PHILOSOPHEN.



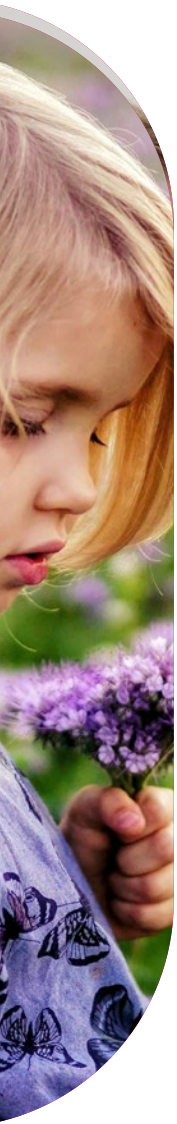
Ich erinnere mich an einen denkwürdigen Moment beim Frühstück. Maya hatte gerade den Toaster entdeckt. „Papa, warum springt der Toast da raus?“ Meine Erklärung über elektrische Heizdrähte und Bimetallstreifen kam nicht gut an. „Und warum?“ Noch bevor ich mir eine kindgerechte Metapher ausdenken konnte, sprang der Toast – wie zur Bekräftigung – aus dem Gerät, und Maya juchzte vor Freude.

Warum können Fische nicht küssen?

Ein weiterer Klassiker ereignete sich während einer Autofahrt. „Papa, warum gibt es Wolken?“ Ich begann mit einer Erklärung über Wasserdampf und Kondensation. Maya lauschte aufmerksam. „Und warum?“ Ich setzte an, noch tiefer in meteorologische Details zu gehen, als vom Rücksitz ein verzweifeltes „Warum, warum, warum?“ ertönte. Da ging mir ein Licht auf: Vielleicht war es nicht das Wissen, das Maya suchte, sondern das Spiel mit meiner Geduld.

Warum schmeckt Regen nicht nach Limo?

Die Sache ist die: Kinder haben keine festgelegte Agenda. Sie fragen aus purem Interesse heraus, ohne Hintergedanken. Eltern hingegen – also ich in diesem Fall – fühlen sich schnell unter Druck gesetzt, die perfekte Antwort zu liefern. Doch warum nicht den Spieß einmal umdrehen? Statt immer nur zu antworten, könnten wir anfangen, die Kinder mit unseren eigenen Warum-Fragen herauszufordern. —>



Mama,
warum ist
das so?



Papa,
warum sind
Erdbeeren
rot?

ABER WARUM?

„Warum wächst der Baum so hoch?“ oder „Warum gibt es Tag und Nacht?“ Wer weiß, welche spannenden und kreativen Theorien sie sich ausdenken! Das könnte nicht nur unterhaltsam werden, sondern auch den Horizont erweitern – sowohl den der Kinder als auch unseren. Und manchmal entstehen dabei die fantasievollsten Erklärungen, die zwar nicht immer logisch sind, aber dafür wunderschön.

So erklärte mir Maya kürzlich, dass Wolken aus Zuckerwatte bestehen, die der Wind verteilt, wenn er hungrig ist.

So bleibt nur eines zu sagen: Auch die Warum-Phase geht vorüber.

Liebe Eltern, nehmt es mit Humor und Gelassenheit.

Und bis dahin bleibt die Erkenntnis, dass jede noch so verwirrende Frage eine Chance ist, die Welt durch die Augen unserer Kinder neu zu entdecken.

**Aber warum?
Darum.**

Bewegung FÜR KLEINE

"ein Sack
flöhe"



Kuckuck!

EINES DER VIELEN
GROSSARTIGEN
DINGE ALS KIND
IST DIE SCHIER
ENDLOSE ENERGIE.

Rennen, Hüpfen,
Krabbeln, Hopsen ...

Kinder haben einen
wunderbaren, natürlichen
Bewegungsdrang. Und der
ist auch wichtig, denn neben
dem Spaß fördert regel-
mäßiges Bewegen auch
die Kondition, stärkt die
Muskulatur und trainiert
sowohl Gleichgewicht
als auch Koordination.

* BEWEGUNG FÜR KLEINE



1. BILIBO

In dieser robusten Kunststoffschale wird geschaukelt und gekreiselt, auf ihr balanciert, im Winter wird sie zum Porutscher, im Sommer zur Matschküche, im Rollenspiel zum Schildkrötenpanzer ... Von Maluk



1.



"Jungle"

"Shark Reef"



"Smiley"

BÄLLE AUS NATURKAUTSCHUK

Sehr griffig und gut für die
Kleineren geeignet. Ø 13 cm
Von Crocodile Creek

2. STELZEN

Gar nicht so einfach, aber mit etwas Übung wird man mit einem Blick aus ganz neuer Perspektive belohnt. Aus Buchenholz mit verstellbarer Tritthöhe. Belastbar bis 50 kg.
Von Goki

2.

3. SCHWUNGSEIL

Bringt drei Kinder in Bewegung. Aus Naturfaser mit verstärkter Mitte und Holzkugeln.
Von Kremers

3.



4.

6. MINI MICRO DELUXE GLOW

Cooler Lightshow und extrem sicher! Beim Rollern leuchten die Vorderräder und LED-Streifen im Trittbrett, Griffe und Bremse sind aus nachleuchtendem Material. 2-5 Jahre, bis 50 kg.
Von Micro



11-teilig

5.

hoher
Spaßfaktor

fördert
die Motorik

Tolle Ver-
arbeitung

4. MEMOSPIEL ACTIVITY

Das passende Memo-Pärchen darf nur behalten, wer die abgebildete Übung turnt. Von Goki

5. MINIGOLF-SET

Die 7 Hindernisse aus Holz machen Wohnung oder Garten zum Minigolf-Parcours.
Von Fantasie4Kids

leuchtet im
Dunkeln

6.

bis
50 kg



NATUR

erleben



1.

RAUS VOR
DIE TÜR

2.



Du willst Natur pur,
eintauchen, einfach Botanik erleben?
Na, dann los, worauf wartest du? Raus
mit dir, geh und entdecke Flora und Fauna!

Und keine faulen Ausreden: Natur kann
man sowohl in der Stadt als auch auf dem
Land erleben! Wie heißt es bei
Erich Kästner: „Forscht, wo ihr was
zu forschen findet!“



CARSON produziert in seiner Kinderlinie hochwertige
optische Hilfsmittel für den Einsatz in freier Natur
und zur näheren Erforschung von Insekten.



3.

4.



4,5-fach

5.



5-fach

1. / 2. HANDBEMALTE TIERFIGUREN

Detailgetreue, handbemalte Kunststofffiguren zum Spielen und Sammeln. *Von Papo*

3. STICKERHEFT TIERE IM GARTEN

Ein Stickerheft als Forscherhandbuch: Über 100 Gartenbewohner können als Sticker richtig zugeordnet und Beobachtungen dokumentiert werden. *Von Usborne*

4. BUG LOUPE

Die Standlupe über das Insekt stülpen und es nach dem Betrachten einfach weiterkrabbeln lassen. 4,5-fache Vergrößerung.

5. BUGVIEW

Mit dem BugView werden auch flinke Insekten unversehrt eingefangen und können mit 5-facher Vergrößerung genau erforscht werden. Tierchen, die sich ins Haus verirrt haben, werden damit wieder sicher ins Freie befördert.

6. INSEKTEN-SAMMELBOX

Für kurze Zeit dürfen lebende Forschungsobjekte in der Box gesammelt und transportiert werden. Danach bringt man sie am besten an den Fundort zurück. *Von Haba*

7. EXPEDITION NATUR FERNGLAS

Ein hochwertiges Fernglas darf auf Forschungsstouren in Garten, Park und Wald nicht fehlen. 8-fache Vergrößerung. Mit Umhängekordel und Gürteltasche. *Von Moses.*

8. DIE TIERE IN DEINER UMGEBUNG

Wie lebt die Schnecke im Salat oder die Kreuzspinne in der Hecke? Das Naturerlebnisbuch gibt Kindern ab 4 Jahren Antworten und regt an, sich das in der Natur genauer anzusehen. *Von Arena*

Oh, schau mal, der Käfer!

8-fache Vergrößerung

Alles toll erklärt



6. Vergiss nicht, alle Tiere wieder freizulassen!

7.

8.

treue

HUNDE

Treu, verspielt, wachsam, mutig, lustig, neugierig, verschmust, lebhaft, intelligent. Hunde sind einfach toll! Mit einem Schwanzwedeln verwandeln sie einen trüben Tag in eine Party, mit einem sanften Stupsen sagen sie mehr als 1.000 Worte, und ein Hundeblick reicht aus, und du schmilzt dahin. Ein herzliches Wuff an alle Hunde-Fans und solche, die es noch werden wollen.



Wo von
Max wohl
träumt?



DEIN HUND UND DU

Leas größter Traum wird wahr: ein eigener Hund! Dieses Buch verbindet eine warmherzige Hunde-Homestory mit

Infoseiten, auf denen alle Fragen zum Thema Hundehaltung beantwortet werden.

Von Gerstenberg



PFOTENPARCOURS

Auf zum Hundetraining! Aber erst muss der Parcours gebaut werden. Knebeli mit 60 Aufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad Ab 7 Jahren. *Von Smart Games*

Wie nennt man
ein Rudel Wölfe?
Wolfgang



1.



2.



4.



3.



Ist dein Lieblingshund
dabei? Detailgetreue
Vierbeiner zum Spielen
und Sammeln. Von Papo

1. LABRADOR
2. DALMATINER
3. SCHÄFERHUND-WELPE
4. HUSKY

zum
Knuddeln
und Lieb-
haben



5.



6.



7.

super
flauschig

Nicht immer passt ein Hund in
den Familienalltag. Aber so ein
flauschiger Kuschelhund ist auch
ein treuer Begleiter und immer
zum Knuddeln bereit.

Von Teddy Hermann

5. BERNER SENN
6. DACKEL
7. LABRADOR
8. SCHLENKERHUND



8.



Welches
Leinenende gehört
zum Halsband?

- a) b) c) d)



Alt
und
jung

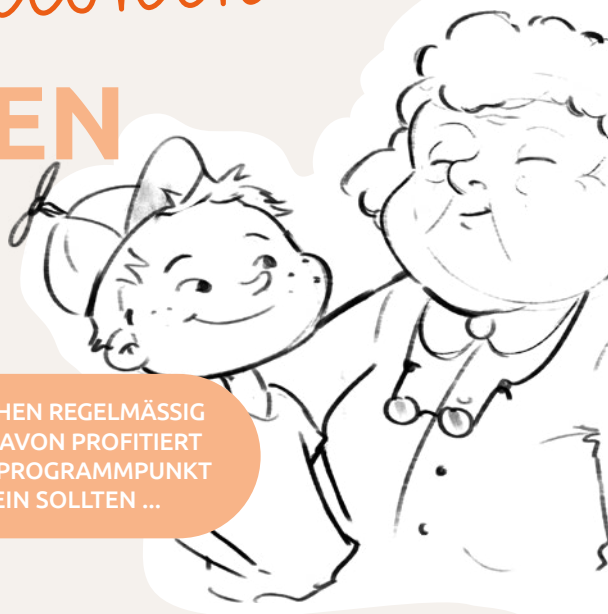
Generationen

ZUSAMMEN BRINGEN

WERTVOLLE ERFAHRUNGEN
FÜR BEIDE SEITEN!



IMMER MEHR KINDERGÄRTEN BESUCHEN REGELMÄSSIG
SENIOREN- UND ALTENHEIME. WER DAVON PROFITIERT
UND WARUM DIESE BESUCHE FESTER PROGRAMMPUNKT
EINES JEDEN KINDERGARTENS SEIN SOLLTEN ...



„Wer weiß, was wir heute machen?“

Sofort schnellen mehrere Kinderhände in die Luft. Die Vorfreude ist bei den Kindern deutlich spürbar. Pina darf antworten: „Wir gehen die alten Menschen besuchen!“

Babett Hübner, die Erzieherin des Münchner Kindergartens, schildert: „Unsere Besuche im Seniorenheim sind inzwischen Tradition, und die Kinder freuen sich immer schon Tage im Voraus darauf!“ Die letzten Tage haben die Kinder fleißig gemalt. Die Bilder bringen sie heute mit, ein kleines bisschen bunte Freude für die Senioren. Vor einigen Jahren war Babett Hübner das erste Mal mit ihren Kindern im Altenheim zu Besuch, in der Adventszeit. Die Kinder haben Gedichte aufgesagt und Lieder gesungen, einfach durch ihre unbeschwernte Art ein bisschen Weihnachtsstimmung verbreitet. Das Feedback sei so gut und die Nachfrage so groß gewesen, dass daraus regelmäßige Besuche während des Jahres geworden sind. Die Fachleute nennen das:

↓
„INTERGENERATIONALE
BEGEGNUNG“

Die Kinder haben inzwischen ihre Jacken an und stehen in Zweierreihen parat. Nur ein paar Minuten dauert es zu Fuß vom Kindergarten zum Seniorenheim. An der Pforte wird die muntere Gruppe freundlich begrüßt, man freut sich, wenn die Kinder kommen. „Dann kommt hier Leben in die Bude“, sagt eine Bewohnerin. Sie lächelt. Die Enkel wohnen weit weg, die sieht sie nur selten. Eine gute Stunde dauert der Besuch, es wird gemeinsam gesungen, gespielt, gemalt – einfach gemeinsam Zeit verbracht. Die Kinder erzählen, was sie erlebt haben oder was sie beschäftigt. Und die alten Herrschaften erzählen den Kindern von früher, von ihrer Kindheit. Erinnerungen werden wach, Lebenserfahrungen werden ausgetauscht, Geschichten erzählt. Leuchtende Augen, wohin man blickt. Quality Time, für Kinder und Senioren. Besuche von Kindergartengruppen in Alten- und Senioreneinrichtungen sind inzwischen weit verbreitet: sowohl in den

„
EINFACH WICHTIG
UND UNENDLICH
WERTVOLL FÜR
ALLE, sagen die
Beteiligten.
“



Städten als auch in ländlichen Regionen bieten immer mehr Einrichtungen sie als festen Bestandteil des pädagogischen Konzepts an. Zum Glück – denn die Treffen der Generationen sind nicht nur rührend, sie bringen vor allem viel Gutes mit sich, wie Babett Hübner erklärt: „Alle Beteiligten profitieren! Für die Kinder ist es eine Gelegenheit, soziale Kompetenz zu entwickeln. Wer selbst keine Großeltern oder keine älteren Verwandten in der Nähe hat, lernt so **RESPEKT UND EMPATHIE GEGENÜBER ÄLTHEREN MENSCHEN**. Und dass Älterwerden ein natürlicher Teil des Lebens ist.“ Für die Bewohner des Pflegeheims sind die Besuche der Kinder eine willkommene Abwechslung. „Viele ältere Menschen sind einsam und fühlen sich allein. Die fröhliche und unbeschwerte Art der Kinder sorgt für strahlende Gesichter“, sagt Jasmin Berger, Angestellte im Seniorenheim. „Studien belegen, dass der Kontakt mit Kindern das emotionale Wohlbefinden von Seniorinnen und Senioren steigern kann.“

Die Organisation der Besuche erfordert Planung und Engagement, vor allem von den Mitarbeitenden des Kindergartens. „Eltern und Kinder haben gerade am Anfang viele Fragen, manche sind scheu oder unsicher, weil sie nicht wissen, was genau sie bei den Besuchen erwartet“, sagt Babett Hübner. Aufklärung ist wichtig, dann wird aus Vorurteilen schnell Vorfreude. Der Kindergarten veranstaltet eigens einen Infoabend, an dem das Konzept der Besuche und die Idee dahinter erklärt wird und Fragen beantwortet werden. Auch mit den Kindern wird vor den Besuchen gesprochen:

»
DIE ENERGIE
DER KINDER
WECKT DIE
LEBENSGEISTER.

„**WIR REDEN GANZ OFFEN ÜBER DAS ALTWERDEN**, was es mit sich bringt, was es mit Menschen macht. Aber auch darüber, warum es spannend ist, sich mit älteren Menschen zu unterhalten und ihnen zuzuhören. Unsere Aufgabe als Erziehende ist es, den Kindern die Angst zu nehmen und eine Brücke zwischen Jung und zu Alt schlagen.“ Positive Rückmeldungen belegen den Erfolg: „Eltern berichten von der Freude und der Begeisterung ihrer Kinder. Aber auch die Betreuenden des Seniorenheims sagen immer, wie gut den alten Menschen die Besuche der Kinder tun.“

Für heute ist der Besuch schon wieder vorbei, die Kinder verabschieden sich mit einem Lied. Bei dem einen oder anderen glitzert eine kleine Träne in den Augenwinkeln. Diese eine Stunde hat mehr Wärme, Zuneigung und Integration gebracht, als man sich vorstellen mag. Generationenverbindende Initiativen sind nicht nur wertvoll und wichtig. Sie sind eine Bereicherung für die ganze Gesellschaft.



Oh, ein DRACHE.

einfach faszinierend ...

Wie kaum ein anderes Fabelwesen wecken sie unsere Fantasie und entführen uns in ferne, geheimnisvolle Welten. Auch wenn niemand sagen kann, ob es sie wirklich gibt, so sind sie überall auf der Welt in Geschichten und Erzählungen zu finden. Der Sage nach sind sie meist riesig, haben schuppige Haut und können Feuer speien. Sie verkörpern Stärke, sind unsterblich und unglaublich klug. Die meisten Drachen haben etwas Düsteres, Bedrohliches und Wildes an sich. Wer es schafft, einen Drachen zu zähmen oder zu besiegen, dem sind ewiger



Ruhm und Ehre sicher. Dabei müssen Drachen gar nicht immer böse sein. In China symbolisieren Drachen Reichtum, Glück und Güte. Und welches Kind träumt nicht davon, einen Glücksdrachen wie „Fuchur“ aus Michael Endes „Die unendliche Geschichte“ zum Freund zu haben, auf dessen Rücken man durch die Lüfte fliegen kann? Egal ob in alten Legenden oder modernen Geschichten – Drachen lassen uns an das Wunderbare und Magische glauben. Und sie haben zurecht ihren festen Platz in Kinderbüchern und Geschichten in den Kinderzimmern weltweit.

AUF INS ABENTEUER!



1. EXPEDITION IN DIE GEHEIME WELT DER DRACHEN

Fachwissen über Drachenarten, Tipps für den richtigen Umgang mit ihnen, Proben von Drachengestein – der berühmte Drachologe Dr. Ernest Drake hat ein beeindruckendes Handbuch für alle geschrieben, die sich sicher sind: Drachen gibt es wirklich! *Von arsEdition*

Oh, ein DRACHE.

DRACHEN

Vorsicht, kleine Drachen! Ob gefährlich oder ganz lieb – das entscheiden die Kinder im Spiel selbst. 5-6 Jahre.

Von Great Pretenders

einfach
zauberhaft

3-D-
Oberfläche

tolle
farben



2.

Mama, wo leben
Drachen?

1.

1. DRACHENCAPE STARRY NIGHT
2. DRACHENCAPE RUBY



GUARDING DRAGON S

Kniffliges Holzpuzzle für erfahrene Drachenbändiger. Hier gleicht kein Puzzleteil dem anderen. 97 Teile.

Von Elliot

beindruckende
Details

3.



4.



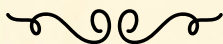
5.



6.



7.



Vom Drachenkind zum furchterregenden Drachenkönig – jeder hat seine Besonderheiten und wird in der eigenen Fantasiewelt zum Leben erweckt.

Von Papo

- 3. ZWEIKÖPFIGER DRACHE
- 4. FEUERSPEIENDER DRACHE
- 5. DRACHEN DER MEERE
- 6. DRAGONKING
- 7. MOLLOSS

DRACHE ARAGON

Ein Musterexemplar seiner Gattung, mit dem sich auch mal kuscheln lässt. Von Cuddle Toys



PUZZLE LEON DER DRACHE

Dieser Drache braucht viel Platz! Die 58 Teile werden am besten auf dem Fußboden gepuzzelt, denn das kunterbunte Fabeltier wird 138 cm lang. Von Djeco



Fürs Leben

Lernen lassen

WARUM ELTERN KINDER EINFACH MAL
MACHEN LASSEN SOLLTEN...

Es gibt unzählige Erfahrungen, die Kinder selbst machen müssen dürfen: etwas so lange probieren, bis man es schafft, sich etwas trauen, eigene Entscheidungen treffen, Lösungen für Probleme finden. Verantwortung für das eigene Handeln übernehmen, ausdauernd sein und selbstständig werden. Fehler machen – und aus ihnen lernen.

Fass NICHT auf die Herd- platte. Die ist HEISS!

Diesen Satz kennen wir alle: Als Kind haben wir ihn von den Eltern gehört, als Erwachsene geben wir die Warnung an unsere Kinder weiter. Und wir haben trotzdem auf die Platte gefasst. Um zu sehen, ob sie wirklich heiß ist. Weil wir diese Erfahrung unbedingt selbst machen mussten. Wir haben uns die Finger verbrannt und vielleicht geweint – aber wir haben auch etwas gelernt, nicht wahr? Damit wir uns bitte richtig verstehen: Wir fordern niemanden dazu auf, bewusst auf eine heiße Herdplatte zu fassen! Das ist lediglich ein Beispiel.

Die Erwachsenen wissen es am besten. Oder doch nicht?

Vor lauter ehrlich gut gemeinter Fürsorge merken wir manchmal gar nicht, wie wir unsere Kinder in ganz alltäglichen

Situationen bevormunden und ausbremsen. Sei es beim Klettern (nicht so hoch!), beim Einschenken eines Glases (Oh, du verschüttest alles, ich mach das für dich!), beim Ausschauen eines Eises (Nimm doch Erdbeere, das schmeckt dir!) usw. Eltern tendieren dazu, sich sofort in

Situationen einzumischen, anstatt sie zuzulassen. Ob aus mangelnder Geduld oder übertriebenem Beschützerinstinkt, ist schwer zu sagen. Fakt ist: Es ist kontraproduktiv.

Denn die Folge ist die Einschränkung der natürlichen Entwicklung des Kindes. Wer niemals etwas selbst machen oder ausprobieren

darf, wer niemals die Konsequenz – ob positiv oder negativ – einer Aktion, Tat oder Entscheidung erfährt, wem etwas schief geht oder wer sich nicht selbst erfolgreich einer Herausforderung gestellt hat, dem entgeht ein entscheidender, zukunftsprägender Faktor: Resilienz.

Zäh wie Gummi!

Resilienz bezeichnet die Fähigkeit, sich von schwierigen oder stressigen Situationen zu erholen und sich an neue Bedingungen anzupassen. Sie ermöglicht es, trotz Herausforderungen stabil und funktionsfähig zu bleiben. Resiliente Menschen zeichnen sich durch Widerstandsfähigkeit aus, die sie bei Widrigkeiten eher anspornt als kapitulieren lässt. Ist eine Situation bewältigt, erholen sich resiliente Menschen schnell wieder – ähnlich wie ein Gummiband, das wieder seine natürliche Form annimmt, nachdem man es gedehnt hat. In einer sich ständig und schnell verändernden Welt ist diese Fähigkeit ein klarer Vorteil!

Die Entwicklung
von Resilienz

Appell an die Eltern

Wie wird man resilient? Kinder können sich das in jungen Jahren und mit der bewährten Methode „**Learning by doing**“ aneignen. Vorausgesetzt, die Eltern lassen es zu bzw. den Kindern den nötigen Freiraum, bestimmte Erfahrungen selbst zu machen. Denn nur, wer schon mal in einer ähnlichen Situation war, kann daraus lernen und ist für künftige Situationen gewappnet. Durch diesen Erfahrungs-Pool können Selbstbewusstsein, Einschätzungsvermögen und Umsichtigkeit wachsen, um stark und gefestigt durchs Leben zu gehen. Der Appell an Eltern lautet also: Weniger beschützen – dafür mehr zulassen, unterstützen, bestärken!

Dazu gehört auch, dass man als Elternteil Mitleid aushalten muss und nicht eingreifen darf, nur weil es einem als Erwachsenen dann besser geht.

Kreative und effektive Lösungen für Probleme finden:
Was kannst du tun?
Welche Lösungsvorschläge gibt es?

Neulich ...

stand ein kleiner Junge mit seiner Mama im Geschäft, sichtbar überfordert, weil er sich ein Buch aussuchen sollte und es einfach zu viel Auswahl gab.

Die Mutter hatte es offensichtlich eilig, drängte ihn, sich schneller zu entscheiden, um dann schließlich selbst ein Buch auszusuchen, das gekauft wurde. Ob der Kleine mit der Wahl einverstanden und glücklich war, war nicht ersichtlich.

Gerne hätte man der Mutter einen Rat gegeben: Trifft das nächste Mal zusammen eine Vorauswahl an Büchern, aus denen der Junge aussuchen darf. Wenn nur drei Titel zur Auswahl stehen, fällt die Entscheidung bestimmt leichter. Da er selbst aussuchen darf, muss man ihm für die Entscheidung genügend Zeit und Raum lassen. Natürlich darf man beraten, wenn das Kind darum bittet. Entscheidend ist aber, es nicht zu bedrängen und zu beeinflussen.

genug Zeit geben

Auch wenn es sich im Nachhinein als Fehlentscheidung entpuppen sollte, sollten Eltern es dennoch zulassen. Denn nur so kann das Kind herausfinden, was es will – und beim nächsten Mal eine bessere Wahl treffen.



Soziale Kompetenz fördern: Wir sind ein Team – zusammen schaffen wir das!

Lernen lassen

Wer sich schwierigen Situationen stellt, wird daraus Lehren für die Zukunft ziehen.

Mit der richtigen Motivation und Unterstützung kann Resilienz wachsen und dann den eigenen Horizont erweitern oder sogar Grenzen überwinden. So wie bei dem Kind, das sich irgendwann endlich traut, auf der Rutsche bis ganz nach oben auf der Leiter zu klettern und herunterzurutschen. Das Gefühl von Stolz über den eigenen Mut und das Überwinden von Ängsten und Selbstzweifeln wird ebenso lange positiv in Erinnerung bleiben wie das Gefühl des Windes, der beim Rutschen über das Gesicht streicht.

Wie Eltern die Resilienz-entwicklung fördern

UNTER-
STÜTZUNG
ANBIETEN

EMOTIONEN VERSTEHEN LERNEN

Warum reagierst du gerade so? Welche Gefühle löst die Situation in dir aus?

OPTIMISTISCH BLEIBEN

Ich glaube an dich!
Alles wird gut!

SELBSTBEWUSST- SEIN FÖRDERN

Ich traue dir das zu!
Du schaffst das!

*
RESILIENZ

**Ähnlich
verhält es
sich übrigens
beim Thema
Gaschengeld:**

Es wird empfohlen, sich nicht in die Kaufentscheidung einzumischen und Fehlkäufe zuzulassen. So können Kinder einen bewussten Umgang mit Geld entwickeln und lernen, künftig gründlich nachzudenken, wofür sie ihr Geld ausgeben möchten.



Hurra, ICH BIN EIN JAHR ALT.

WAS SCHENKT MAN ZUM ERSTEN GEBURTSTAG?

Die ernüchternde, aber ehrlichste Antwort ist: am besten etwas Sinnvolles, Praktisches und unbedingt Altersgerechtes. Da Kinder in dem Alter bekanntermaßen ihre Welt haptisch erkunden und dabei auch gerne Gegenstände in den Mund nehmen, sollte man immer auf höchste Qualität bei Verarbeitung und Materialien achten.

langes
Spielvergnügen



klack, klack,
klack ...

tolles Zuhör
erhältlich ...

Alle



1. MULTIBAHN

Kleine Kinder sind fasziniert von allem, was sich bewegt. Hier kullern und klackern bunte Ufos auf der hochwertig verarbeiteten Kugelbahn aus Buchenholz hinunter. Sie lässt sich mit immer neuen Laufteilen ergänzen und bleibt so lange interessant.

Von nic

2. LAUFTEIL FUNKELSCHLEIBE

Eine wundervoll glitzernde Bereicherung der Multibahn. Von nic



COLOFORMI

Die farbigen Knöpfe sollen ihren richtigen Platz finden. Geschafft! Dann geht's gleich auf der zweiten Seite mit den Formen weiter – denn hier hat sich jetzt alles verschoben!
Von Selecta

GESCHIRR LITTLE MATEYS

Das erste eigene Geschirr mit niedlichen Tiermotiven. Stabil, leicht, rutschfest, spülmaschinen- und mikrowellengeeignet. Aus ressourcenschonendem Material (Zellulose und Polypropylen).
Von Lässig

- TELLER
- SCHÜSSEL
- BECHER



fördert
die feinmotorik

tolle
Motive

MOTIV- BAUSTEINE STADT

Für kleine Architekten und Stadtplaner. Die kunterbunten Bausteine fördern Feinmotorik, Kreativität und dreidimensionales Denken.
Von Haba

beste Haba-
Qualität





Carina Dürrler-Photografie

Zwei Jahre GANZ SCHÖN AKTIV.

Täglich entdecken sie Neues und wollen neugierig alles ausprobieren. In diesem Alter werden motorische, kognitive und soziale Kompetenzen geweckt, die man spielerisch hervorragend fördern und trainieren kann. Gemeinsam etwas mit Holzklötzchen bauen, Bilderbücher anschauen usw. ist in diesem Alter wunderbar.



BAUSTEINKASTEN KUNTERBUNT

Die Bausteine aus Buchenholz und rutschhemmendem Kork ermöglichen einfache und kompliziertere Konstruktionen. Wer mag, puzzelt den Inhalt nach dem Spielen wieder in den Kasten zurück. *Von Goki*



ganz schön wackelig!

BALANCIERSPIEL BOOT

Los geht die Stapelei! Zuerst würfeln und ein Tier in der passenden Farbe aussuchen. Aber wo kann ich das noch platzieren, ohne dass die ganze Truppe vom Boot rutscht? Mit der Pinzette wird es noch etwas schwieriger. Für 1 bis 4 Spielende. *Von PlanToys*

* TIPPS 2 JAHRE

Malou

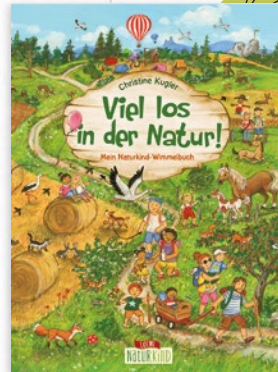
STOFFPUPPEN



Die Stoffpuppen von **HABA** sind durch ihre Körperproportionen, Kleidung und Gesichtszüge so gestaltet, dass sich Krippen- und Kindergartenkinder darin wiedererkennen.

waschbar bei 30°

lari



Es gibt viel zu entdecken!

ENTE HUT, ALLES GUT!

Findet die kleine Holzente die passenden Hüte für ihre Tierfreunde? Zwei Varianten und die Möglichkeit zum freien Spiel ermöglichen einen guten Einstieg in die Welt der Gesellschaftsspiele. *Von Haba*

VIEL LOS IN DER NATUR

Naturkinder aufgepasst! Bei einer Wanderung durch Feld, Wald und Wiesen gibt es viel zu entdecken. Hier „lesen“ die Kinder selbst, indem sie Felix und Malia auf ihrem Ausflug begleiten und Dinge und Szenen in den Wimmelbildern beschreiben. *Von Loewe*

Ohhh!

Drei Jahre

DIE PHANTASIE WÄCHST.

Mit drei Jahren beginnen Kinder, Lebensszenen im Rollenspiel nachzuspielen und somit Alltagssituationen spielerisch zu lernen. Die Puppe wird liebevoll gefüttert und ins Bettchen gelegt. In der Kinderküche werden die ersten Suppen und Kuchen gezaubert, während in der Stofftierklinik die Plüschtiere behandelt werden oder Züge über endlose Fantasiestrecken rasen.

große Spielwelten

150 Teile

3 in 1

TIPPS 3 JAHRE



1.

1. CREATIVE PLAY 3IN1-KÜCHE, KAUFADEN UND WERKSTATT

Wenig Platz im Kinderzimmer und jeden Tag eine andere Spielidee? Das geniale, modulare Spielmöbel wird im Handumdrehen zu Spielküche, Kaufladen oder Werkstatt. Zubehör für jeden Einsatz gibt es gleich dazu. 150 Teile, 63 x 27,5 x 84,5 cm. Von Haba

2. BRIO BUILDER AKKUSCHRAUBER

3. BRIO BUILDER, 135-TLG

Einfach zu bedienende Bauwerkzeuge und Bauteile aus unterschiedlichen Materialien ermöglichen stundenlanges, kreatives Spielen. Von Brio



2.

3.

bohren

Muffin

MUFFIN GLÜCKSPILZ

Der anschmiegsame Körper, Schlaflaugen und Schnuller machen den knuffigen Muffin zur Bestbesetzung als erste Babypuppe. 33 cm. Von Götz

ARZTKOFFER

Dieser Arztkoffer mit stabilen Instrumenten aus Holz enthält alles, was kleine Docs für die Untersuchung von Teddy, Puppe & Co. brauchen. Von Selecta

Lass dich
untersuchen ...



4. BRIO REISEZUG STARTERSET A
5. BRIO SCHIENEN STARTER SORTIMENT B
6. BAHNÜBERGANG

BRIO - Einsteigen, bitte! Die Briobahn ist Systemspielzeug, das mitwächst. Das Starterset ist die Basis und kann über Jahre nach Belieben ergänzt werden.

4

Vier Jahre

LANGSAM WIRD ES ERNST.

Mit vier Jahren nimmt das Rollenspiel deutlich Gestalt an. Jetzt werden Puppe und Teddy schon mal geschimpft, wenn sie sich nicht benehmen. Dafür wird das Spiel allgemein auch detailgetreuer.

Im Puppenhaus und in der Autogarage wird Wert auf kleinteiliges Zubehör gelegt, die das Spiel noch realistischer machen. Geschichten mit komplexeren Inhalten wecken deutliches Interesse.

Elisabeth



TIPPS 4 JAHRE

1.



3.



flexibel
& wasserfest



2.

1. CRAZY MOTORS

Astro Rocket jagt Taxi-Joe. Die verrückten Charaktere fallen in jeder Autokiste auf und bringen die Fantasie auf Touren. Von Djeco

2. WAYTOPLAY HIGHWAY

Abgefahren! Das flexible, erweiterbare Straßensystem ist für drinnen und draußen geeignet. 24 Teile. Von Waytoplay

DAS GROSSE PAUL & PAPA BUCH

60 liebenswerte Alltags-Vorlesegeschichten, in denen sich Kinder gut wiedererkennen können. Und Papas natürlich auch! Von *Mixtvision*

60 schöne Geschichten



tolle Illustrationen



3. PRECIOUS DAY ELISABETH

Die perfekte Puppe für das Kindergartenalter. Mit frisierbaren Haaren, top-modischer Bekleidung und „mal nicht in Rosa“. 46 cm. Von *Götz*

4. BAUWAGEN TINY HOUSE HYGGE

Ein zeitgemäßes Träumchen von Puppenhaus! Liebevoll eingerichtet im Hygge-Style. Und wie es sich für ein Tiny House gehört, ist es „mobil“ und kann zu den Großeltern oder zum Kindermittag mitgenommen werden. 40 Teile. 28x37x33cm. Von *Goki*



MIT PASSENDEN ERGÄNZUNGEN ERWACHT DIE KLEINE PUPPENWELT ZUM LEBEN. Von *Goki*

BIEGEPUPPEN

5. CAMPING-FAMILIE

6. INTERKULTURELLE FAMILIE

7. LASTENFAHRRAD

5/6

fünf - sechs
Jahre

**ERSTE
HOBBYS
FORMEN
SICH.**



Was für eine aufregende Zeit! Im Kindergarten und in der Vorschule erleben Kinder wahre Entwicklungsschübe. Eigene Interessen beginnen sich herauszubilden. Bestimmte Themen faszinieren das Kind, und es beschäftigt sich leidenschaftlich mit ersten Hobbys.

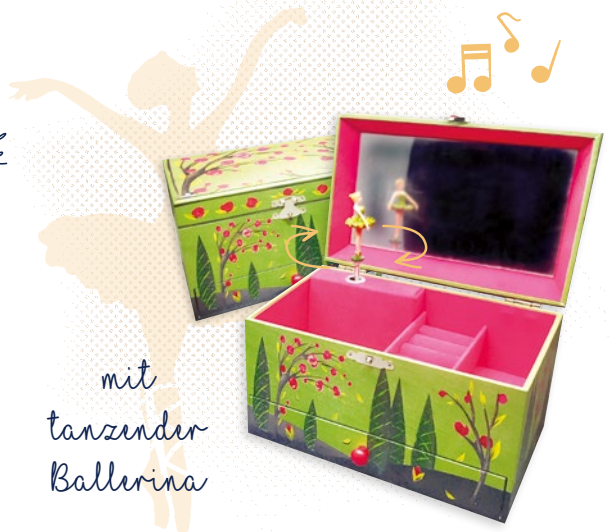
Individuelle Persönlichkeitsmerkmale treten hervor, und es entwickeln sich soziale Fähigkeiten, wie z. B. Freundschaften zu schließen und in Gruppen zu interagieren.

für 2-5 Spielende



TAKAMACHI

Die Würfel sind gefallen! Welche Form oder Farbe ist am häufigsten zu sehen? Oder ist es sogar ein Takamachi? 2-mal gleiche Form und Farbe. Sicher? Dann schnell laut raus damit, Sanduhr umdrehen und hoffen, dass die anderen in den nächsten 10 Sekunden nichts Neues finden. Reaktionsspiel mit einfachen Regeln. *Von Elliot*



mit
tanzender
Ballerina

SCHMUCKDOSE SEASONS

Das schönste Geschenk von allen! Beim Öffnen dreht sich die Ballerina zur Musik der Nussknacker-Suite. *Von Svoora*

WORKSHOP ABYSS

Vier wunderschöne Unterwasser-Reliefbilder entstehen in einer besonderen 3-D-Maltechnik. Von Djeco



1

2

3

für
kreative
Köpfe



TONIS TAG

Toni geht in den Kindergarten. Aber was machen Mama, Papa, Oma, Baby Elias und der Kater Oscar? Auf den comicartig illustrierten Seiten sehen wir, was die verschiedenen Familienmitglieder im Laufe des Tages zur gleichen Zeit erleben. Von Klett

HANDPUPPEN

Pädagogisch wertvoll



Schmackofatz Tofu

Diese Handpuppen haben nur einen Wunsch: Rumlalbern und Quatsch machen!
Von Living Puppet

Sieben - acht Jahre DIE SELBST- STÄNDIGKEIT WÄCHST.

Wer selbst lesen und schreiben kann, dem eröffnen sich ganz neue Welten voller fantastischer und faszinierender Geschichten, neuem Wissen und ungeahntem Input. Das Kind ist jetzt deutlich selbstständiger und hinterfragt bzw. erforscht seine Umwelt. Jetzt wird sich in eine Lektüre vertieft und nachgelesen, weil man sich intensiv mit einem Thema beschäftigt und auch mit Freunden und Freundinnen angeregt diskutieren möchte.

Selbst zusammenbauen und verstehen, wie es funktioniert – diese Bausätze vermitteln spielerisch Grundlagen verschiedener Technologien. *Von HCM*



GREEN SCIENCE SOLAR-FLIEGER

Reisen ohne schlechtes Gewissen! Das Flugzeug dreht, an der Zimmerdecke aufgehängt, solarbetrieben und emissionsfrei seine Runden.



GREEN SCIENCE WASSERPUMPE

Die Wasserpumpe nutzt die Kraft der Sonne. Bei schlechtem Wetter wird einfach auf Batteriebetrieb umgeschaltet.



KIDZROBOTIX DINO ROBOTER

Willkommen in der Welt der Robotik. Der Robo-Dino marschiert brüllend und mit blinkenden Augen über den Boden.



Erfinde
spielerisch
Geschichten

1.

mit einer
Menge Fantasie

1. STORY BOX

Hier gibt es kein Gewinnen und Verlieren, nur Spaß am gemeinsamen Fantasieren und Geschichten erfinden. 48 inspirierende Motive bilden die Basis für Kurzgeschichten oder abendfüllende Erzählungen. *Von Loewe*



glitzernde
Mähne



2.



2. PAILLETENKUNST PFERD

Aus Pailletten, Vorlage und Rahmen entsteht in ein paar ruhigen Stunden ein funkelnder Zimmerschmuck. *Von Collection Sequins*



3.



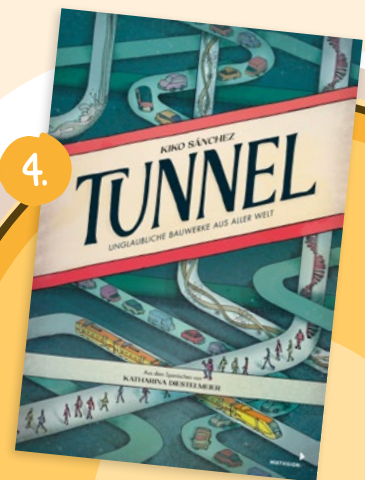
3. GIKER SUPERBLOCKS

Schaffst du es, die leuchtenden Pixel mit den Puzzle-Elementen zu füllen? Die Konsole interagiert mit Licht und Sound und ermöglicht 1000 Spiele in unterschiedlichen Levels. *Von Invento*



4. TUNNEL

Dunkel und geheimnisvoll oder hochmodern und mit spannender Technik ausgestattet, seit 3000 Jahren bauen Menschen Tunnel. Das großformatige Sachbilderbuch lässt uns tief in ein spannendes Thema abtauchen. *Von Mixtvision*



4.

**TUNNEL – UNGLAUBLICHE
BAUWERKE AUS ALLER WELT**

Die Magie DER NACHT

Denk um
die Erde!

EU

N + 8 + € + le =

IN DER NACHT, WENN
DIE DUNKELHEIT WIE
EINE SANFTE
DECKE DIE
WELT
UMHÜLLT,

erwacht eine andere Dimension zum Leben: Farben und Formen verschwimmen, und jeder Klang wirkt verändert. Wie spannend ist es, diese dunkle Welt zu entdecken, ihre Geheimnisse zu erforschen und sich von ihrem Zauber mitreißen zu lassen?

* NACHT



50 STERNBILDER UND PLANETEN

Wie viele Ringe hat eigentlich der Saturn? Und wie viele Sterne der Orion?

Von moses.



LEUCHTSTERNE UND MOND

Verwandeln die Kinderzimmerdecke nachts zum Indoor-Sternenhimmel.

Von HCM



NACHTSICHT-TASCHENLAMPE

Das grüne Licht verschreckt nachtaktive Tiere nicht und ermöglicht Beobachtungen auch bei Dunkelheit. Von moses.



Sehr großer
Bastel-
spaß



50 TIERE IN DER NACHT

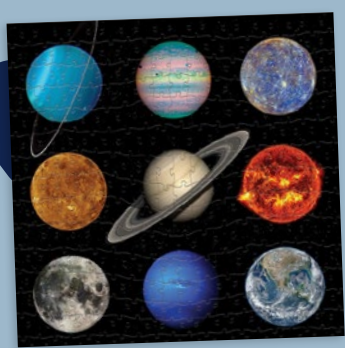
Detaillierte Steckbriefe, Quizfragen und Wissenswertes handlich verpackt für abendliche Forschungstouren und Nachtwanderungen.

Fuchs, Eule und Fledermaus – welche Tiere sind im Dunkeln unterwegs?
Von moses.



BASTELSET DIY STERNBILDER

Die Karten werden an den markierten Punkten durchgestochen, und wie durch Magie entstehen die 26 Sternbilder im selbstgebauten Betrachter.
Von Djeco



PUZZLE NASA SOLARSYSTEM

Aus den Archiven der NASA kommen die beeindruckenden Fotos unseres Sonnensystems, die das 200-Teile-Puzzle zieren. Ein Poster mit Hintergrundwissen vertieft astronomische Kenntnisse. Von Crocodile Creek



STICKERPOSTER HIMMELSKARTE

640 wiederablösbare, nachleuchtende Sticker werden auf dem Himmelskarten-Poster platziert und lassen die Sternbilder im Dunkeln leuchten. Von PoppiK

FASZINATION Mikroabenteuer

**EINFACH MAL EIN BISSCHEN VERRÜCKT SEIN UND
OHNE GROSSE PLANUNG DRAUFLOSZIEHEN.**

Warum machen wir das heute nicht mal und sehen, wohin uns das Abenteuer führt?! Spontan etwas unternehmen, ohne große Planung und mit minimalen Hilfsmitteln, dafür mit einem Hauch von Abenteuer und Nervenkitzel: Das sind Mikroabenteuer.

Die Idee hinter dem zunächst technisch anmutenden Namen ist einfach und gleichzeitig genial: Mikroabenteuer sind ungezwungene Unternehmungen, die direkt vor der eigenen Haustür beginnen und sich dann in der Umgebung ergeben und entwickeln. Der Clou und gleichzeitig auch die erste Regel: Was genau passiert, was gemacht und erlebt wird, das alles geschieht möglichst ungeplant und intuitiv. Schönes Plus für Familien: Mikroabenteuer sind in der Regel kostengünstig, da man das nutzt, was man zur Hand hat. Und jeder aus der Familie kann mitmachen – unabhängig vom Alter oder der Größe. Und zu guter Letzt: Mikroabenteuer können überall stattfinden – draußen im Freien ebenso wie an verregneten Tagen in der Wohnung.

JETZT GEHT'S LOS!

**X SPIEL
X SPASS
X SPANNUNG**

AUF INS ABENTEUER *

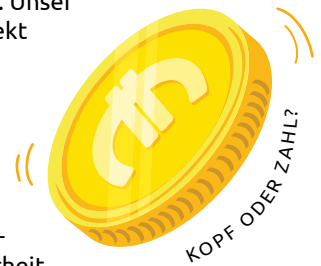
ntewer

SPONTANE ERLEBNISSE FÜR
DIE GANZE FAMILIE.

„ WIR ENTDECKEN
NEUE ORTE. “

Wetterfeste Kleidung, ein bisschen Proviant und eine Münze, und schon kann das Familien-Mikroabenteuer losgehen. Für die Fortbewegung sind nur die eigenen Beine und öffentliche Verkehrsmittel erlaubt. Die Münze ist unser Wegweiser und dirigiert uns durch unsere Unternehmung. Sie entscheidet: Welchen Weg nehmen wir, wie weit gehen wir, nehmen wir Bus oder Straßenbahn?

Kopf oder Zahl – das Schicksal entscheidet. Unser Ziel heute: Wir wollen unsere Umgebung erforschen, Neues entdecken, Unbekanntes aufspüren und kennenlernen. Unser Abenteuer entfaltet sich direkt bei uns vor der Haustür und kann von dort aus überall hinführen: Stadtpark, Wald oder Nachbarort. Ein klitzekleines bisschen Entscheidungsfreiheit ist natürlich gestattet: Damit alle Beteiligten Spaß haben und die Sicherheit bzw. Gesundheit aller Teilnehmenden sichergestellt sind, darf die Münze in Ausnahmesituationen überstimmt werden.



„ BEI EINEM
ABENTEUER KANN
MAN NIE SO RECHT
SAGEN. WO ES
HINGEHT. “

ABER NICHT VERGESSEN:

Es geht um Spontanität und darum, die Dinge einfach mal frei und ungezwungen geschehen zu lassen und zu sehen, was sich entwickelt.

Die Münze hat uns von der Haustür aus links die Straße entlang geschickt. An der Kreuzung naht schon die nächste Entscheidung: Kopf heißt, wir steigen in den Bus, der an der Haltestelle hält. Zahl bedeutet, wir gehen zu Fuß weiter. Ahh, Kopf! Wir nehmen also den Bus. An welcher Station wir aussteigen, erfahren wir von der Münze.

HIER WAREN WIR JA NOCH NIE!

Könnte also durchaus passieren, dass wir bis zur Endstation fahren! Wir sind mutige Pioniere und bleiben so lange im Bus, bis die Münze uns schließlich aussteigen lässt. An dieser Haltestelle waren wir noch nie! Wie spannend, dort gibt es ja auch einen Spielplatz, den wir – **DER MÜNZE SEI DANK!** – jetzt erkunden.

Eine Parkbank am Spielplatz bietet sich für ein spontanes Picknick an. Doch zu lange verweilen wir nicht – die Abenteuerlust und Spannung auf das, was uns heute noch erwarten könnte, ist zu groß. Irgendwann, im Laufe des Nachmittags, endet dann das Mikroabenteuer. Heute ging die Reise in ein neues Stadtviertel – das nächste Mal führt sie uns vielleicht in den Wald oder weiter in den Nachbarort?

EINFACH RAUSGEHEN UND DINGE TUN, DIE MAN IM ALLTAG NICHT MACHT:

- ZELTLAGER AUF DEM BALKON MIT FRÜHSTÜCK IM FREIEN
- DRAUSSEN KOCHEN *(Die fortgeschrittene Variante des mitgebrachten Picknicks ist das Kochen im Freien. Dazu braucht ihr einen Gaskocher und einen Topf.)*
- EINEN SONNENUNTERGANG ANSCHAUEN *(insbesondere für kleinere Kinder toll, die normalerweise dann schon im Bett sind)*
- FRÜH AUFSTEHEN UND DIE STADT ERWACHEN SEHEN,
AM BESTEN AN EINEM BELEBTEM PLATZ
- IM GARTEN ODER PARK EINEN PARCOURS BAUEN
UND „DIE ERDE IST LAVA“ SPIELEN
- MIT DER TASCHENLAMPE EINE NACHTWANDERUNG UNTERNEHMEN
- BLIND (DURCH DEN WALD) FÜHREN LASSEN
- EIN WALD-TIPI BAUEN
- MÜLL AUFSAMMELN
- EINEN GANZEN NACHMITTAG BARFUSS LAUFEN



* DER MÜNZE SEI DANK!



* MIKROABENTEUER

DIE GEHEIMZUTATEN:

Neugier

Abenteuerlust

Während man Mikroabenteuer mit kleineren Kindern meistens als gemeinsame Aktion durchführt (besonders, wenn das Abenteuer nicht auf einem Privatgelände stattfindet), können ältere Kinder durchaus schon mal allein aufbrechen. Gemeinsam unterwegs sein, eigenverantwortlich und ohne Erwachsene, das verleiht dem Ganzen einen Hauch von **„WILD UND VERWEGEN“**.

Auch für ältere Kids können die Aktionen immer wieder variiert werden.

CHALLENGE

ACCEPTED

SPORTLICHE
HERAUSFORDERUNGEN

AB EINEM
ALTER VON
ZIRKA ACHT
JAHREN

... verfügen Kinder über einen anderen Bewegungsapparat als Kleinkinder. Muskulatur und Koordination sind deutlich ausgeprägter, ebenso wie der Anspruch an den Entertainment-Faktor: Einfach nur im Kreis laufen war gestern. Jetzt möchte man sportliche Herausforderungen, sich auch mal mit anderen messen, die eigenen Grenzen austesten und diese überwinden.

die richtige
Balance finden



2. BALANCEBOARD WAIKIKI BEACH

Feel like surfing! Das Board trainiert die stabilisierenden Muskeln, Gleichgewicht und Koordination. Stopper aus Kork schonen den Fußboden. Belastbar bis 120 kg. Von Goki

MINI DISC GOLF SET

Der Trendsport im Miniformat für Indoor & Outdoor mit 5 mini Discs Ø 10 cm. Korbhöhe 70 cm. Von Guru



Jetzt triffst
du sicher!



1. KATANA

Cooler Funsport und Anti-Aggressionstrainer. Mit den gepolsterten Stäben kann – nach festen Regeln – gefahrlos gekämpft werden. Fördert Koordination, Konzentration und soziale Kompetenzen. *Von Schildkröt*

2. OGO JABBIT CLASSIC

Das Schleuder- und Fangspiel wird ähnlich wie Lacrosse gespielt. Wurfweiten bis 10 m sind möglich. Naturmaterialien wie Buchenholz und Sisal machen es zum kunststofffreien Spielvergnügen. *Von Ogosport*

10
METER



Sei flink!



3. JONGLIERBALL 3ER-SET

Studien belegen: Jonglieren erhöht das Gehirnvolumen und hemmt Stresshormone. Wer also gechillt schlauer werden möchte, sollte sich diesem neuen Hobby widmen! *Von Acrobat*

4. DUELING STOMP ROCKET

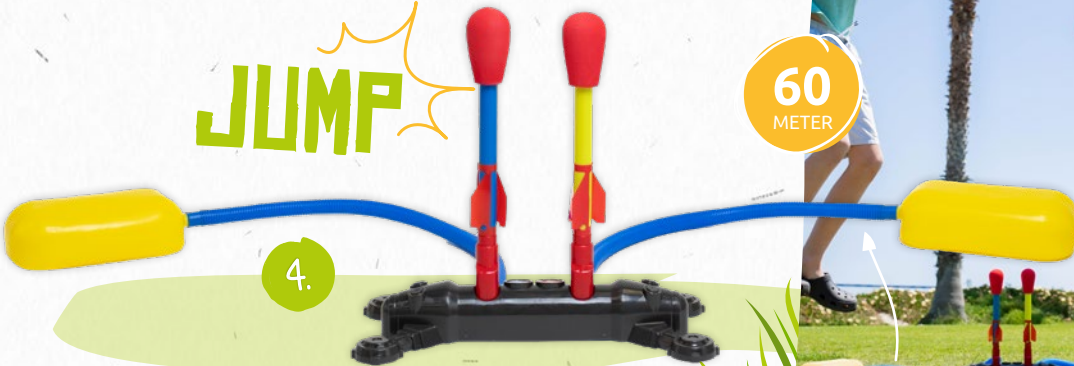
Zwei Rampen – doppelter Spaß. Bis zu 60 m hoch fliegen die Raketen nach dem Sprung auf das Starkkissen. Welche fliegt höher? *Von Invento*

3.



JUMP

4.



60
METER



HEUTE EINFACH MAL EINE HELDIN SEIN!



ELFE, RITTER, DINO? SICH VERKLEIDEN UND SPONTAN JEMAND GANZ ANDERES SEIN - DAS IST FÜR KINDER IMMER EIN RIESENSPASS! EIN KOSTÜM WECKT DIE FANTASIE UND FÖRdert DIE VORSTELLUNGSKRAFT.

VERKLEIDEN



Mutig wie ein Ritter!

1.



2.



3.

4.



WAS MAN FÜR FANTASTISCHE ABENTEUER ERLEBEN KANN, WENN MAN JEMAND ANDERES IST!

Ich kann das schaffen!

1. RITTER GEOFFREY, 5-7 J.
2. SCHWERT RAYMOND
3. SCHILD RAYMOND
4. SUPER HERO GIRL, 5-7 J.
5. PRINZESSINNEN-BALLKLEID, 5-6 J.
6. ELFE VALERIE, 5-7 J.
7. ELFE CAMILLE, 5-7 J.
8. WENDE-CAPE ZAUBERER MIT HUT, 4-6 J.
9. ZAUBERSTAB
10. GRANDASAURUS T-REX, 4-6 J.

Prinzessin
Maja, die
Erste



Hokuspokus,
wig ist der
fokus!



KUNSTSTOFF? Ja, bitte!



Kunststoff muss nicht automatisch schlecht sein. Gerade bei Spielzeug bietet er sogar Vorteile, sofern er hochwertig und ungiftig ist und sinnvoll eingesetzt wird. Kunststoff ist langlebig, robust und leicht und mit ihm lassen sich manche Spielideen verwirklichen, die mit anderen Materialien nicht möglich wären.



Und wen noch immer das schlechte Gewissen plagt: Innovative Recyclingprozesse und nachhaltige Produktionsmethoden helfen, die Umweltbelastung durch Kunststoff zu minimieren.



SEIFENBLASEN SONNENBLUME

Auf Knopfdruck pustet die Blume viele kleine Seifenblasen in die Luft.
Von Fun Trading



klettert
an Wänden
und Decken!

HEXBOT WALL CRAWLE GECKO

Der ferngesteuerte Gecko huscht nicht nur beeindruckend schnell über den Boden, er bewegt sich dank patentierter Wall-Climber-Technologie auch sicher an Wänden oder Zimmerdecken. Aufladbar über USB-C. Von Invento



Geschick
und Geduld
sind gefragt

20 cm
groß

ADDICT A BALL

Geduld und Geschicklichkeit sind gefordert, um die Kugel über Bahnen und Hindernisse in der transparenten Labyrinth-Kugel zu führen. Von Invento

MUSIKALISCHE WALE

Die Wale lassen ihre Fontänen zu Musik steigen oder können wie ein Klavier gespielt werden. Saugnäpfe halten den Badespaß am Wannensboden fest. *Von Hape*

Juhuu!

Juhuu!

viel
Nachhaltiger
als man
denkt ...



langes
Spielver-
gnügen

MOLE CUBE

Anders als beim „normalen“ Cube müssen hier am Ende der Knobelei 9 verschiedene Farben auf jeder Seite erscheinen. *Von Invento*

Mit den Steckbausteinen wird der Fantasie durch die Einfachheit einer einzigen Form freier Lauf gelassen. Steine und Verpackungen sind zu 100 % recycelbar und werden in Dänemark hergestellt.

Von Plus Plus



1. PLUS-PLUS 100 BASIC
2. PLUS-PLUS 100 NEON
3. PLUS-PLUS 100 PASTELL

DIY

Dieses Gefühl, aus ein paar Materialien etwas selbst zu machen, ist einfach unbeschreiblich. Mit den richtigen Utensilien und einem Funken Vorstellungskraft kann alles entstehen. Ob gezielt nach Anleitung oder einfach mal drauflos: Kreativ-Aktionen sind bei Kindern jeden Alters groß im Trend.

1. SCHNITZMESSER

Ein Ast, das richtige Messer und ein paar einfache Regeln. Schon Vorschulkinder können sich im Schnitzen üben. Später ist Lindenholz ein geeignetes Material. *Von rundum*

WERKZEUG FÜR KINDER SOLLTE DIE GLEICHEN EIGENSCHAFTEN HABEN WIE DAS FÜR ERWACHSENE: SCHARF, SPITZ, FUNKTIONELL UND IMMER HOCHWERTIG. MIT ETWAS ANLEITUNG UND GEEIGNETEN MATERIALIEN GELINGEN DANN TOLLE DIY-PROJEKTE.

2. JAPANSÄGE
3. HANDBOHRER
4. SCHLEIFKLOTZ
5. HAMMER HICKORY

Von Corvus



1.

30 cm Länge,
ideal für Kinder



2.

10 Bohrer
von 1,5 bis
3 mm



3.

Klotz aus Kork,
2 Bögen
Schleifpapier



4.



NAWARO – DAS SIND UNGIFTIGE
BASTELMATERIALIEN AUS NACH-
WACHSENDEN ROHSTOFFEN.
KOMPOSTIER- UND RECYCELBAR
UND VON BESTER QUALITÄT.

- 7. FINGERFARBEN
- 8. AQUARELLKASTEN
- 9. SOFTKNETE

Von Ökonorm



7.



ungiftig
und recycelbar

8.



9.

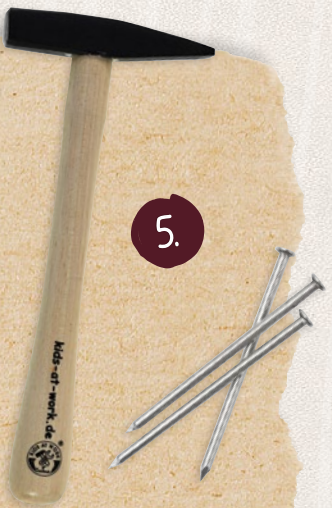


Super
Qualität

6. KNÜPFSTERN

Mit dem Stern aus Vollholz entstehen
bunte Bänder, die in weiteren Basteleien
verarbeitet werden können. Garn für die
ersten Kreationen ist schon dabei.
Ab 6 Jahre. Von fagus®

5.



6.



*
DIY

WARUM HAT EIN MAGNET
ZWEI POLE? UND WARUM ZIEHT
ER METALL AN, HOLZ UND
KUNSTSTOFF DAGEGEN NICHT?



Magnete gibt es bereits seit Millionen von Jahren – was genau macht sie so faszinierend? Zeit, es selbst herauszufinden und in die anziehende Welt der Magnete einzutauchen.



CONNETIX RAINBOW STARTER-PACK

Die bis zu 15 cm langen Kacheln ermöglichen imposante Bauwerke, die bei Lichteinfall wunderschöne Farbeffekte zaubern. Wie bei allen Magnetbausystemen gibt es auch hier viele Ergänzungsmöglichkeiten. 60 Teile. Ab 3 Jahre.
Von Connetix



MAGNETSPIEL FISCHE

Mix & match! 15 Fische möchten nach der Vorlage zusammengesetzt werden, aber es sind natürlich auch eigene Ideen erlaubt. Ab 4 Jahre.
Von Scratch

CLIXO REGENBOGENPAKET

Innovativer und überraschend vielfältiger Konstruktionsspaß! Die flexiblen Formen mit integrierten Magneten lassen sich einfach und hörbar zusammenklicken und in alle Richtungen drehen. 42 Teile. Ab 6 Jahre. *Von Clixo*



MAGNETSPIEL GRUNDFORMEN MIT GLITZERSTEINEN

Wie moderne Kunstwerke wirken die Muster, die aus den 64 magnetischen Holzteilen und Glitzersteinen in der schwarzen Metallbox entstehen. Ab 5 Jahre.

Von Grimm's

*Gegensätze
ziehen sich an.*



1. GEOMAG CLASSIC RECYCLED 42

20 Stäbe, 20 Kugeln und 2 Bodenplatten ermöglichen unzählige Konstruktionsvarianten. Die Magnetstäbe des Grundkastens sind aus 100 % recyceltem Kunststoff hergestellt. Ab 3 Jahre.



GEOMAG – Magnetische Stäbe und Metallkugeln – aus einer einfachen Grundidee entstand das vielfach ausgezeichnete Geomag-Bausystem mit erstaunlichen Möglichkeiten.

2. GEOMAG MECHANIC MOTION RECYCLED MAGNETIC GEARS 96

Die Kraft der Magnete und Kugellager ermöglichen den Bau kreiselnder Konstruktionen. 96 Teile. Ab 7 Jahre.

WINNER

Testergebnis:
Sehr gut!

SIE WURDEN GESPIELT.
SIE WURDEN GETESTET, UND
SIE WURDEN FÜR SEHR
GUT BEFUNDEN!



Die jüngste Generation der Gesellschaftsspiele hat definitiv das Zeug zum Lieblingsspiel von morgen. Getreu dem Motto „Alle zu Tisch, bitte!“ schaffen sie es, Jung und Alt zusammenzubringen, um gemeinsam zu spielen und eine gute Zeit zu haben.

* FAMILIENSPIELE



Alle zu
Tisch,
bitte!

TEAM QUIZ CHALLENGE – KATZEN VS. HUNDE

Team Hund oder Team Katze? 222 Quizkarten mit Fragen in 4 Kategorien rund um unsere liebsten Fellnasen fordern euer Team-Wissen heraus. Und ob Miau oder Wau – am Ende haben alle mit tierisch viel Spaß was dazugelernt. Für 2-8 Hunde- und Katzenfans ab 10 Jahren. *Von Haba*

taktisches
Legespiel

BONSAI

Meditieren oder kultivieren? Kärtchen nehmen oder anlegen und deinen Bonsai gestalten? Erreichst du auch deine selbst gewählten Ziele, gibt es zusätzliche Punkte. Bei diesem liebevoll gestalteten taktischen Legespiel aus der Kategorie „Wohlfühlspiel“ freuen sich am Ende alle: entweder über den Sieg oder über ihr schönes Bäumchen. Für 1-4 Spielende ab 10 Jahren. *Von Kosmos*





RAINFOREST

Lasse einen bunten Regenwald wachsen, voller Tiere und Pflanzen und taktisch clever. Wertvolle Bonusplättchen und dein persönliches Totemtier bringen zusätzliche Punkte. Rainforest braucht Planung, Kombination und etwas Glück und ist dennoch schnell erklärt. Absolut familienauglich! Für 2-4 Spielende ab 8 Jahren. Von Game Factory



GENIUS SQUARE

Dieses Spiel erwartet dich mit über 60.000 möglichen Challenges! Durch Würfeln werden die Blocker auf dem Spielfeld platziert, jetzt gilt es, die Spielsteine schnell auf dem Feld unterzubringen. Du hast gewonnen? Dann spiel die nächste Runde in einem höheren Level. Aber freu dich nicht zu früh: Das Duell ist erst nach 5 Runden entschieden! Für 2 Spielende ab 6 Jahren. Als Knochelei auch allein spielbar. Von Smart Games

DIE CREW FAMILY

Gestrandet auf einer einsamen Insel müsst ihr euch gemeinsam durchschlagen und eine Mission erfüllen. Aber: Sprechen verboten! Das ist Nervenkitzel pur und schweißst eure Crew so richtig zusammen! Kooperatives Kartenspiel mit echtem Crew-Gefühl und vielen spannenden Missionen für 3-5 Spielende ab 8 Jahren. Von Kosmos



Spieleabend
bei Nora

Spieletreffen



„Yes!“

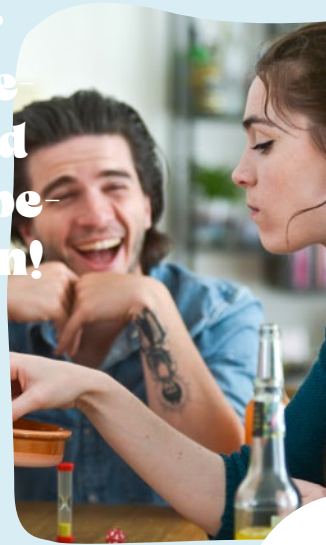
**Darauf hab ich
mich schon die
ganze Woche
gefremt!“**

... sagt Nora, als es bei ihr an der Wohnungstür klingelt. In regelmäßigen Abständen treffen sich Elena, Octavian und sie zu einem gemeinsamen Spieleabend. Und damit sind die Freunde bei weitem keine Ausnahme. Denn die Faszination für Brett- und Gesellschaftsspiele erlebt gerade bei jungen Erwachsenen ein beeindruckendes Comeback. —>

Dieses Mal ist Nora Gastgeberin und hat verschiedene Spiele besorgt. Elena und Octavian haben Getränke und Snacks mitgebracht. „Normalerweise sind wir 4 bis 5 Leute, aber eine kleine Runde hat auch was“, erklärt Octavian, während er das erste Spiel vorbereitet. Was bei den regelmäßigen Treffen gespielt wird, variiert meist stark. Da ist alles Mögliche dabei: knifflige Strategie- oder schnelle Würfelspiele, lustige Party-Games oder aufregende Escape- oder Krimi-Spiele. Neben bekannten Klassikern ist man natürlich besonders heiß auf Neuerscheinungen. Es kommen immerhin jedes Jahr hun-

derte neue Spiele auf den Markt, und die gilt es auszutesten – zumindest einen kleinen Teil davon. Den Start macht HITSTER Bingo. Bei dieser Version des Musik-Quiz müssen alle gleichzeitig mitraten und auf ihren Bingokarten Markierungen setzen. Mithilfe der Hipster-App werden die QR-Codes einfach gescannt und die Songs automatisch auf dem Handy abgespielt. Wer kommt möglichst nah an das Erscheinungsjahr und wer kennt die Interpreten? →

Der Spieleabend kann beginnen!



Partyspaß mit Ohrwurmgarantie!



HITSTER

100 Jahre Musik, verpackt in ein phänomenales Partyspiel. Hitster-App herunterladen, QR-Code einscannen und schon wird losgeraten. Wer kann die Lieder richtig in den Zeitstrahl einordnen? Sammelt zusätzliche Chancen auf den Sieg, indem ihr Songtitel und Interpreten erratet. Alle verschiedenen Hitster-Spiele können miteinander kombiniert werden. 2–10 Spielende. *Von Jumbo*

HITSTER GUILTY PLEASURES

300 heimliche Lieblingsongs, die ihr sonst nur lauthals unter der Dusche oder alleine im Auto mitsingt. *Von Jumbo*

HITSTER BINGO

Hier sind alle gleichzeitig mit Raten dran! Dreht die Diskokugel, sie gibt euch eine der 5 Kategorien vor, scannt den Song und tragt eure Antwort auf der abwischbaren Bingokarte ein. *Von Jumbo*



Schon nach kurzer Zeit wird klar: Hier nicht mitzusingen, ist quasi unmöglich. Auch wenn heute Abend zwei der vier Spiele technische Devices erfordern, sind diese Treffen für die Gruppe ein bewusster Kontrast zum digitalen Alltag. WhatsApp, Instagram und TikTok haben Pause, man möchte die gemeinsame Quality Time ohne Ablenkung genießen.

grübeln. viel lachen. knobeln

Neben den Spielen steht bei diesen Treffen vor allem das Gefühl des „Miteinanders“ im Vordergrund. Der Job, Termine und andere Verpflichtungen verschwinden für ein paar Stunden aus den Köpfen. Die Unbeschwertheit ist deutlich spürbar: Lachen, bis die Tränen fließen, zusammen grübeln, völlig abtauchen und die eigenen Akkus wieder aufladen.

Im letzten Spiel des Abends gilt es, den Kriminalfall „Die Spur des Geldes“ zu lösen. Nur mithilfe eines Portemonnaies, der Anleitung, Laptop und Handys muss ein Mord aufgeklärt werden.

Die Stimmung ist spürbar ruhiger, die drei tauchen in die Ermittlungen ein. Die Sache ist verzwickter als gedacht, und nach einiger Zeit rauchen die Köpfe.

Zum Glück lässt sich dieses Krimispiel einfach unterbrechen. Und so wird's gemacht. Nora räumt die Beweismittel zusammen und sagt:

„Okay, Leute, dann müssen wir uns unbedingt ganz bald wieder treffen, um den Fall zu lösen!“



STADT, LAND, BOOM!

Ein Buchstabenwürfel, 3 Kategorieplättchen und eine tückische Sanduhr. Nacheinander müsst ihr Begriffe mit dem gewürfelten Anfangsbuchstaben nennen. Wem schnell genug ein richtiges Wort einfällt, der dreht die Sanduhr um und reicht sie weiter. Stehst du auf dem Schlauch – zack, Minuspunkt. Und sofort geht es in die nächste Runde. Hier sind Blackouts und Lachtränen vorprogrammiert. 2-6 Spielende. *Von Moses.*

BooDoomM



SPUR DES GELDES

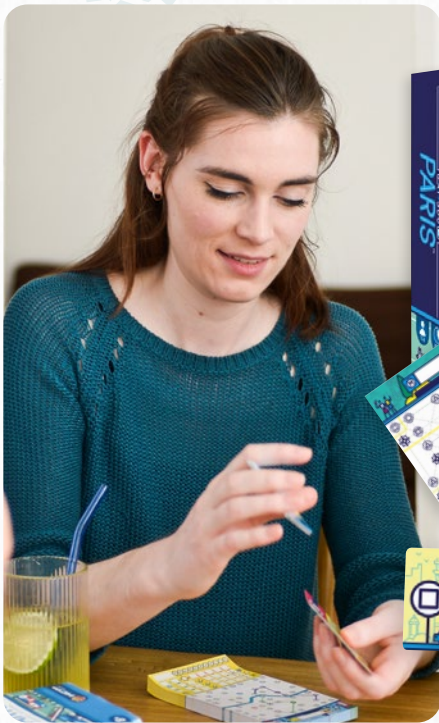
Ein Mord in den Gassen Chicagos – nur mithilfe eines gefundenen Portemonnaies stürzt ihr euch als Ermittlungsteam in den Fall. Zieht clevere Schlüsse und entlarvt verdächtige Personen und dunkle Intrigen. Smartphones und Laptop verschaffen euch Zugang zum digitalen Ermittlungsportal und kreieren ein interaktives Spielerlebnis. 1-4 Spielende. *Von moses.*



Super
spannend!

Viel Spaß!

Strategie ist
gefragt!



NEXT STATION PARIS

Bienvenue à Paris! Im dritten Spiel der beliebten „Next Station“ Reihe seid ihr beauftragt das Pariser U-Bahnnetz neu zu gestalten. Nutzt Brücken und Abkürzungen um die Wahrzeichen der Stadt geschickt zu verbinden. Wer plant die besten Umsteigemöglichkeiten und schafft es durch strategische Anbindungen der U-Bahn Linien wichtige Punkte für den Sieg zu sammeln? 1-8 Spielende. *Von HCM*

Bis zum
nächsten
Mal!

SPIEL glücklich DICH

Was wie eine Peter-Pan-Weisheit klingt, ist wissenschaftlicher Fakt: Spielen macht nachweislich glücklich, hält fit, aktiv und jung. Wie die Psychologie bestätigt, hilft Spielen beim Stressabbau und steigert das Wohlbefinden. Spielen ist also nicht nur Spaß – es ist eine höchst effektive Verjüngungstherapie.

WER ALS ERWACHSENER REGELMÄSSIG SEIN INNERES KIND RAUSLÄSST, WIRD LANGSAMER ALT.

Schach
matt!

1.



2.



PHILOS – SPIELEKLASSIKER WERDEN NIE LANGWEILIG. GUT, DASS ES DIESE VERSIONEN FÜR UNTERWEGS GIBT.

klein, aber fein



1. SCHACH-SET

Hochwertiges, magnetisches Reiseschach aus Holz. Spielfläche mit Intarsien und Figuren mit Filzsockel. Feldgröße 19 cm.

2. BACKGAMMON LEROS

Stylische, magnetische Reisevariante im Retro-Design. Kunstleder. 25 x 18 cm.



CLUEBOX SHERLOCK'S KAMERA

Ein Escape-Room im handlichen Format. Knacke Codes und löse anspruchsvolle Rätsel, um an das Geheimfach zu gelangen. *Von Idventure*



PUZZLE PALAPELI ZAUBERKNOSPE

Das besonders schöne Rahmen-Puzzle ist mit seinen 251 ungewöhnlichen Stanzteilen kniffliger, als man denkt. *Von Curiosi*

super schöne Teile



finde das passende Paar!



WENN DIE KUH AM HIMMEL SCHWIRRT

Die 24 witzigen Wort-Bild-Paare des Memo-Spiels von Philip Waechter erlauben tiefe Einblicke ins Landleben. *Von Metermorphosen*



GEBURTSTAGS- KLANZ

Alle Teile sind einzeln erhältlich und können je nach Anlass und Vorlieben zusammengestellt werden.

Von rundum



*Wir sind
persönlich für
dich da!*



27, RUE JEAN BAPTISTE GELLÉ
1620 LUXEMBURG, BONNEVOIE
TEL. / WHATSAPP: +352 / 40 83 50
WWW.ARSLIBRI.LU



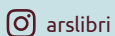
Telefon täglich:
8 – 20 UHR

Öffnungszeiten:

MO. 14 – 18 UHR
DI. 09:30 – 12:00 / 14 – 18 UHR
MI. 09:30 – 12:00 / 14 – 18 UHR
DO. 09:30 – 12:00 / 14 – 18 UHR
FR. 09:30 – 18 UHR
SA 09:30 – 17 UHR



WEBSHOP



arslibri



arslibri

